#include <stdio.h>

#include <math.h>

/\* calcular a distância entre dois pontos (pitágoras)\*/

int main (void) {

float x1, y1, x2, y2, a, b, c;

printf("P1?: ");

scanf("%f %f", &x1, &y1);

printf("P2?: ");

scanf("%f %f", &x2, &y2);

a = x2 - x1;

b = y2 - y1;

c = sqrt (pow(a,2) + pow(b,2));

printf("Distância = %.1f\n", c);

return 0;

}